



Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[1.1](#) , [A.Stahl](#) , 00:38, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [

[смотреть все](#)

±

—

В i965 добавлена поддержка ~~Вот что я понимаю подход~~ ~~А вот~~ но уже...

[2.3](#) , [BratSinot](#) , 01:51, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

±

—

Совершенно не удивительно, что ~~испыт~~ ~~э~~тот драйвер, ибо это ~~ЕДИНСТВЕННЫЙ~~ дра...

[показать ветку](#)

[3.4](#) , [ананим](#) , 02:55, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

Заметь, он единственный ~~и единственно~~ правильный Зыж Почему ~~показати~~ были и бл...

[4.5](#) , [Аноним](#) , 03:17, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

ага, отказались, 10 раз ~~всё~~ ~~не~~ ~~от~~крыт [ [показать](#) ]

[5.15](#) , [ананим](#) , 04:47, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

Брехня Там как раз ~~один~~ ~~не~~ ~~кор~~рктарный[ А для линуха 8212 ~~Polsona~~ пример...

[6.54](#) , [Потерпевший](#) , 10:59, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

±

—

Емнип, там видеокарта не совсем интел, она там помервр.

[7.56](#) , [ананим](#) , 11:04, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

—

Здрасьте.

Я не я, и лошадь не моя. Интел жеж! ☐

[5.16](#) , [ананим](#) , 04:53, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -3 + / - Зыж Минусуй чаще Один хрен интел 8212 это единственно что работает из коробк...

весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[6.19](#)

[Аноним](#)

^

—

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

Амдшники в последние недели сильно [подтянули свои драйвера [Зот](#)] трлько са...

[7.20](#) ,

[Аноним](#) , 05:50, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

ну как тебе сказать, hd4000 все еще в 2 раза медленней hd5850 А в новых [овых](#) лах ду...

[8.22](#) ,

[ананим](#) , 06:03, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

На 25-30 быстрее Даже у фриков есть ...

[показать](#) ]

[9.29](#) ,

[Аноним](#) , 08:48, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

Может быть, вы нолик [выб](#) допирали Хотя и в первой циферке [вык](#) [видим](#) ошиблись...

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[10.30](#) , [аноним](#) , 08:57, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)  
[-](#)  
Быстрее чем в предыдущих версиях. Буквы научись читать Нолики [показать](#) ...

[11.41](#) , [Аноним](#) , 10:10, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[-](#)  
На мое нескромное мнение, тебе от этого тот кто допирает сравнивать [показать](#) и прочи...

[12.42](#) , [аноним](#) , 10:13, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[-](#)  
мне твое мнение не интересно. скажи какого-нибудь ещё ... [показать](#) ]

[13.46](#) , [Аноним](#) , 10:20, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[-](#)  
Было бы не интересно если бы ждался бы тут Это же элементарно [показать](#) ] ...

[14.52](#) , [аноним](#) , 10:56, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[-](#)  
> примечательный реализаций поддержки OpenGL 3.3 в драйвере Nouveau для видеокарт NVIDIA

„в дополнение к“ означает, что у интел это есть и в предыдущей версии.  
> имеет экспериментальный статус

а у интел это есть в стабильной.

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[15.74](#) ,

[Аноним](#) , 11:55, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

Не знаю что там у них в билде, скрывает на моем ноуте до сих пор толк [всего 3.1](#) как ...

[8.26](#) , [Аноним](#) , 08:01, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -1 [+](#) / [-](#) Ага, щаз У 58xx GDDR5 на отдельной жирной шине, а у интеловского интеграта толь...

весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[9.31](#)

[ананим](#)

[^](#)

[-](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

Зато из памяти в аудиовоспроизведении [не надо](#) Просто пере[покажи](#) страницы...

[10.32](#) ,

[ананим](#) , 09:00, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

[10.44](#) , [Аноним](#) , 10:18, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) /

[-](#)

Это нифига не зато Одно дело когда разные наборы чипов и шин в параллельно и...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[11.49](#)

[ананим](#)

[^](#)

[-](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

±  
=

> шин параллельно и независимо пашут, при том на жирной шине

Определение жирной шины дай, угу.  
И между чем и чем эта твоя жирная шина тоже.

А то по аргументам с выводом буфера на экран уже лажанулся...

Да и вот это:

>> Просто переключаешь страницы.  
> Данные по шине или уж качаются, или уж нет.

У меня вон канал до провайдеры жи-и-ирный (в Москве сейчас оптику к каждой квартире мгтс п

Куда и откуда качаются твои данные?  
Не разочаруй меня. :D

[12.73](#) ,

[Аноним](#) , 11:54, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

=

А это у дискретных GPU все так же low end [GPU 64-битная шина, [показано](#) GDDR5 к...

[10.80](#) , [Аноним](#) , 14:43, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ]

±

/

=

Он маленький и по сути используется как дополнительный кэш 128MB, 50GB s в одну...  
весь текст скрыт

[ [показать](#)

]

[10.83](#)

,  
[Stax](#)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

, 16:30, 06/03/2014 [

[^](#)

][

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

] [

[к модератору](#)

]

[+](#)

/

[=](#)

Вы цену этого Iris Pro видели?

\$450 за проц.

В то время как у AMD Kaveri за \$170 (A10-7850K) его обычно удельывает (в графике). А когда будут специализированные приложения под HSA-архитектуру - вообще бомба будет.

[8.39](#), [Аноним](#), 09:48, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) /

[=](#)

откуда инфа, с фороникса наверное у меня hd 2500, оно в 4 раза медленнее заторм...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[9.43](#)

[ананим](#)

[^](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[=](#)

hd2500 где-то раза в 2 быстрее тормознее hd3000, соответствует [показать](#) hd400...

[9.47](#), [Аноним](#), 10:22, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [=](#)

Даже фороникс такой жести не показывает, не надо У них есть где-то бенчи с инте...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[8.40](#)

,

[Аноним](#)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

, 09:57, 06/03/2014 [

[^](#)

][

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

] [

[к модератору](#)

]

[+](#)

/

=

Или в 6 раз медленнее 7790 semiaccurate com 2013 04 22 amds-hd-7790-versus-inte...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[7.21](#)

,

[ананим](#)

, 06:02, 06/03/2014 [

[^](#)

][

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

]

+1

[+](#)

/

=

Да Но пока Я уже писал, что имхо к концу года линуксоиды скорее всего уже ...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[8.28](#)

[Аноним](#)

[^](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

=

ИМХО есть вообще 1 ~~видеокарта~~ ~~некрыть~~ ~~помнить~~[- вычисления на GPU [Вкосталь](#)]ном лучше...

[9.33](#) ,

[ананим](#) , 09:11, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

=

ОпенЦЛ в сабже тоже выдает ошибку. Тормоз развивается. В из которую [показать](#)]телепорти...

[10.58](#) ,

[Аноним](#) , 11:27, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

=

Рассказывать мне про это - тактично благодарное. И на \_данный [момент](#) состояние...

[11.66](#) ,

[аноним](#) , 11:36, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

=

> В конечном итоге есть некоторый регион памяти по типу буфера кадра. В нем лежит картинка

Вот и объясни теперь напуркуа там gddr5.

[12.69](#) ,

[Аноним](#) , 11:38, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

=

Бандвиза много не бывает. Особенно при обчете графики ... [показать](#) ]

[13.78](#) ,

[аноним](#) , 13:37, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

=

Угу.

Особенно если всё-равно всё работает со скоростью самого тормозного элемента.

25-кадра на вас нет.

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[6.37](#) , [Аноним](#) , 09:36, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#)  
Это какую же Вроде в новости сказано, что все драйверы сейчас поддерживают GL 3...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]  
[7.45](#)  
[ананим](#)  
[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[-](#)  
А ты по ссылочкам походи и увидишь. Они ссылки в новости и [под новост](#) ю то...

[8.51](#) , [Аноним](#) , 10:40, 06/03/2014 [ [^](#) ] [  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[-](#)  
Еще раз и интел, и радееоны текст скрыт поддерживают 3 3, а выше [6.3.3](#) поддержив...

[9.53](#) , [ананим](#) , 10:58, 06/03/2014 [ [^](#) ] [  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[-](#)  
не туда ответил — <http://www.opennet.ru/openforum/vsluhforumID3/94761.html#52>

[8.72](#) , [Аноним](#) , 11:40, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#)  
Ссылочки можешь засунуть куда подальше, ибо по состоянию на здесь и сейчас мой 5...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]  
[5.18](#)  
,  
[Аноним](#)  
, 05:35, 06/03/2014 [  
[^](#)  
][

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[ответить](#)

][  
[смотреть все](#)

] [+4

+ /

=  
А какой смысл деблоризировать систему которая заведомо безнадёжна в этом плане ...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)

] 6.36

[Аноним](#)

^

- [ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

+ /

=

чтобы в реактос был не только стриминг (пенгл... [показать](#) ]

[7.59](#) , [Аноним](#) , 11:29, 06/03/2014 [ ^ ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

+ /

=

А они надеялись винды все баббы подцеплять [ Уже 15 лет надеются, а баббы ] все не р...

[2.76](#) , [commiethbeastie](#) , 13:26, 06/03/2014 [ ^ ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к модератору](#) ]

] [+ /

+ /

=

Ну попробуй запустить OilRush на интеле. Удивись.

[1.2](#) , [CssfPZS](#) , 00:39, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] + / - Хорошие новости, надо будет попробовать.

[1.34](#) , [Аноним](#) , 09:20, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] + / - н а radeon 3xxx opengl действительно работает ...

весь текст скрыт

[  
[показать](#)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

]

[2.60](#)

[Аноним](#)

^

-

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

±

-

Возьмите да проверьте насколько древние артефакты есть далеко [показать ветку](#) [ [^](#) ] [ [\\_](#) ]

[показать ветку](#)

[3.81](#) ,

[corvuscor](#) , 15:25, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [\\_](#) ]

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

±

-

Древние артефакты? АМД это объясните, пожалуйста, а то они их до сих пор выпускают как во

[1.35](#) , [Аноним](#) , 09:26, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#) д

ля запуска на новых картах radeon нужен не выпущенный llvm, а на старых не выпу...

весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[2.38](#)

[Аноним](#)

^

-

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

±

-

Для запуска чего и куда [показать ветку](#) [ [^](#) ] [ [\\_](#) ]

[показать ветку](#)

[3.62](#) ,

[Аноним](#) , 11:33, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [\\_](#) ]

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

±  
=  
метро, valley и прочего что требует геометрические шейдеры на видеокартах с 400...

[4.64](#) , [Аноним](#) , 11:35, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±  
=  
[4.65](#) , [Аноним](#) , 11:36, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] ± / =  
А юзеры убунтов и деривативов уже сегодня могут покамикадзить на oibaf ppa погон...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[5.68](#)  
[Аноним](#)  
[^](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±  
=  
Уй, MESA 10 2 разумеется весь текст скрыт [ [показать](#) ]

[4.67](#) , [Аноним](#) , 11:36, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] ± / =  
[4.77](#)

,  
[commiethbeastie](#)  
, 13:27, 06/03/2014 [

[^](#)  
][  
[ответить](#)  
][  
[смотреть все](#)  
] [  
[к модератору](#)

]  
±  
/  
=  
> метро, valley и прочего что требует геометрические шейдеры.  
> на видеокартах с 4000 по 7670 в какомнибудь арчике оно через

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

> несколько дней будет работать.

Radeon 5xxx - 76xx работают, не 3.14ди.

[2.63](#) , [Аноним](#) , 11:34, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к модератору](#) ]

]   
+   
/   
=

[1.48](#)

, [Zenitur](#)

, 10:23, 06/03/2014 [

[ответить](#)

][ [смотреть все](#)

] [ [к модератору](#)

]   
+   
/   
=

Мне кажется что не получило поддержку разработчиков не только GL\_MESA\_texture\_array, но и все расширения OpenGL 3 и выше. Ни одной игры же, кроме Unigine Heaven.

[2.55](#) , [ананим](#) , 11:02, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

+   
=

Не стоит так категорично. Вон шейдеры используют же.

Просто (из-за политики мс) многие уже научились используя dx9, прикручивать интересные вещи. Тот же подход переползает и на опенгл (с его-то расширениями бай дезигн).

[2.61](#) , [Аноним](#) , 11:33, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к модератору](#) ]

]

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[+](#)  
[/](#)  
[=](#)  
Ну вообще-то GL3 начинают использовать А так - ты только представь себе, игроде...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
][  
[показать ветку](#)  
]

[3.70](#)  
[Аноним](#)  
[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[=](#)  
видеокарты умеющие OpenGL 2 в 2008 появились... [показать](#) ]

[4.75](#) , [Аноним](#) , 12:01, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[=](#)  
И далеко не все побеждали в 2008 году последний писк [Далеко не все апр...](#)

[1.57](#) , [ано](#) , 11:07, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#) >  
После трёх месяцев разработки представлен релиз свободной реализации OpenGL API -  
\_Mesa 10.1\_

на странице, куда ведёт эта ссылка нет ни намёка на новую версию. последний релиз -  
10.0.3 от 3го февраля.

[2.71](#) , [ананим](#) , 11:39, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[=](#)  
Гонишь  
По первой ссылке <ftp://freedesktop.org/pub/mesa/10.1/>

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[1.82](#) , [NavDotRu](#) , 16:01, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#)  
Список экранов это, видимо, display lists? Это несколько разные понятия в контексте OGL.

**Ваш комментарий**

**Read more** <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=39246>