

Автор:

05.03.14 19:40 -

---

После трёх месяцев разработки релиз свободной реализации OpenGL

Основные [изменения](#) в Mesa 10.1:

- [Обеспечение](#) поддержки OpenGL 3.3 и языка описания шейдеров GLSL 1.50/3.30 во всех драйверах;
  - Сокращение потребления памяти при обработке списков экранов;
  - Проведение работы по увеличению стабильности, функциональности и производительности;
  - В драйвер i965 [добавлена](#) поддержка графического [Boydell](#) и [Boydell](#) процессоров;
  - Поддержка новых расширений OpenGL, определённых в стандартах OpenGL 4.x:
  - GL\_ARB\_draw\_indirect для драйвера i965
  - GL\_ARB\_clear\_buffer\_object
  - GL\_ARB\_viewport\_array для драйвера i965
  - GL\_ARB\_map\_buffer\_alignment для всех драйверов
  - GL\_AMD\_shader\_trinary\_minmax
  - GL\_EXT\_framebuffer\_blit для драйверов r200 и radeon.
- 
- Расширены возможности базирующегося на Gallium3D трекера состояний Clover, нацеленного на поддержку видеокарт AMD;
  - Прекращена поддержка расширения GL\_MESA\_texture\_array, которое не получило распространения.

1. [Главная ссылка к новости \( http://lists.freedesktop.org/archives/me... \)](http://lists.freedesktop.org/archives/mesa/2014-03/)
2. [OpenNews: В Mesa-драйвер R600 добавлена реализация OpenGL 3.3. В драйвере Intel появилась поддержка вычислительных шейдеров](#)
3. [OpenNews: В MESA почти завершена реализация OpenGL 3.3](#)
4. [OpenNews: Релиз Mesa 10.0 с поддержкой OpenGL 3.3 и DRI3](#)
5. [OpenNews: Для драйвера RadeonSI реализована поддержка OpenGL 3.3](#)
6. [OpenNews: В свободном драйвере Nouveau обеспечена поддержка OpenGL 3.2](#)

Тип:

Программы

Ключевые слова:

[mesa](#) ,

[opengl](#) , (

[найти](#)

[похожие документы](#)

При перепечатке указание ссылки на opennet.ru обязательно

**Реклама**

id=adv>

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[1.1](#) , [A.Stahl](#) , 00:38, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

В i965 добавлена поддержка Vulkan. Вот что я понимаю под подходом Vulkan. Но уже...

[2.3](#) , [BratSinot](#) , 01:51, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[+](#)

[-](#)

Совершенно не удивительно, что кто-то испробовал этот драйвер, ибо это ЕДИНСТВЕННЫЙ дра...

[показать ветку](#)

[3.4](#) , [ананим](#) , 02:55, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Заметь, он единственный и единственный правильный. Зыж Почему [показати](#) были и бл...

[4.5](#) , [Аноним](#) , 03:17, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

ага, отказались, 10 раз [показати](#) [ [показать](#) ]

[5.15](#) , [ананим](#) , 04:47, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Брехня. Там как раз одесне некорректный. А для линуха 8212 [Polsbona](#) пример...

[6.54](#) , [Потерпевший](#) , 10:59, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

Емнип, там видеокарта не совсем интел, она там помервр.

[7.56](#) , [ананим](#) , 11:04, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

—

Здрасьте.

Я не я, и лошадь не моя. Интел жеж! □

[5.16](#) , [ананим](#) , 04:53, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -3 + / - Зыж Минусуй чаще Один хрен интел 8212 это единственно что работает из коробк...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[6.19](#)

[Аноним](#)

^

—

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

Амдшники в последние дни сильно [подтянули свои драйвера [зато](#)] только са...

[7.20](#) ,

[Аноним](#) , 05:50, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

ну как тебе сказать, hd4000 все в 2 раза медленней hd5850 А в новых [видеокартах](#) ду...

[8.22](#) ,

[ананим](#) , 06:03, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

На 25-30 быстрее Даже флешки есть ...

[показать](#) ]

[9.29](#) ,

[Аноним](#) , 08:48, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

Может быть, вы нолик вместо десяти написали. Хотя и в первой циферке [выкинули](#) ошиблись...

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[10.30](#) ,

[аноним](#) , 08:57, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[=](#)

Быстрее чем в предыдущих версиях. Буквы научись читать Нолики [показать](#) ...

[11.41](#) ,

[Аноним](#) , 10:10, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[=](#)

На мое нескромное мнение, это тот кто допирает сравнивать [показать](#) и прочи...

[12.42](#) ,

[аноним](#) , 10:13, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[=](#)

мне твоё мнение не интересно. кто-нибудь ещё ... [показать](#) ]

[13.46](#) ,

[Аноним](#) , 10:20, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[=](#)

Было бы не интересно, если бы тут Это же элементарно [показать](#) ...

[14.52](#) ,

[аноним](#) , 10:56, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[=](#)

> примечательный реализаций поддержки OpenGL 3.3 в драйвере Nouveau для видеокарт NVID

„в дополнение к“ означает, что у интел это есть и в предыдущей версии.

> имеет экспериментальный статус

а у интел это есть в стабильной.

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[15.74](#) ,

[Аноним](#) , 11:55, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

Не знаю что там у них в библиотечке на моем ноутбуке до сих пор толк [всего 3.1](#) как ...

[8.26](#) , [Аноним](#) , 08:01, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -1 [+](#) / [-](#) Ага, щаз У 58xx GDDR5 на отдельной жирной шине, а у интеловского интеграта толь...

весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[9.31](#)

[ананим](#)

[^](#)

[-](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

Зато из памяти в аудиовизуальном формате [не надо Просто пере[показать](#)] страницы...

[10.32](#) ,

[ананим](#) , 09:00, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

[10.44](#) , [Аноним](#) , 10:18, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) /

[-](#)

Это нифига не зато Одно дело когда разные наборы чипов и шин в параллельно и...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[11.49](#)

[ананим](#)

[^](#)

[-](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

±  
=

> шин параллельно и независимо пашут, при том на жирной шине

Определение жирной шины дай, угу.  
И между чем и чем эта твоя жирная шина тоже.

А то по аргументам с выводом буфера на экран уже лажанулся...  
Да и вот это:  
>> Просто переключаешь страницы.  
> Данные по шине или уж качаются, или уж нет.

У меня вон канал до провайдеры жи-и-ирный (в Москве сейчас оптику к каждой квартире мгтс п

Куда и откуда качаются твои данные?  
Не разочаруй меня. :D

[12.73](#) ,

[Аноним](#) , 11:54, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±  
=

А это у дискретных GPU не так, у low end [GPU 64-битная шина, [показать](#) GDDR5 к...

[10.80](#) , [Аноним](#) , 14:43, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ]

±  
/

=

Он маленький и по сути используется как дополнительный кэш 128MB, 50GB s в одну...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[10.83](#)

,  
[Stax](#)

Автор:

05.03.14 19:40 -

---

, 16:30, 06/03/2014 [

[^](#)

][

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

] [

[к модератору](#)

]

[+](#)

/

[=](#)

Вы цену этого Iris Pro видели?

\$450 за проц.

В то время как у AMD Kaveri за \$170 (A10-7850K) его обычно удельывает (в графике). А когда будут специализированные приложения под HSA-архитектуру - вообще бомба будет.

[8.39](#), [Аноним](#), 09:48, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) /

[=](#)

откуда инфа, с фороникса наверное у меня hd 2500, оно в 4 раза медленнее заторм...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[9.43](#)

[ананим](#)

[^](#)

[=](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[=](#)

hd2500 где-то раза в 2 быстрее тормознее hd3000, соответствует hd400...  
весь текст скрыт

[9.47](#), [Аноним](#), 10:22, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [=](#)

Даже фороникс такой жести не показывает, не надо У них есть где-то бенчи с инте...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[8.40](#)

,

[Аноним](#)

Автор:

05.03.14 19:40 -

---

, 09:57, 06/03/2014 [

[^](#)

][

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

] [

[к модератору](#)

]

[+](#)

/

[=](#)

Или в 6 раз медленнее 7790 semiaccurate com 2013 04 22 amds-hd-7790-versus-inte...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[7.21](#)

,

[ананим](#)

, 06:02, 06/03/2014 [

[^](#)

][

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

]

+1

[+](#)

/

[=](#)

Да Но пока Я уже писал, что имхо к концу года линуксоиды скорее всего уже ...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[8.28](#)

[Аноним](#)

[^](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[=](#)

ИМХО есть вообще 1 видеокарта некрыптомнить[- вычисления на GPU [Вставить](#)]ном лучше...

[9.33](#) ,

[ананим](#) , 09:11, 06/03/2014 [ [^](#) ] [



Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

—

ОпенСЛ в сабже тоже не так сильно развивается В из которую [показать](#) телепорти...

[10.58](#) ,

[Аноним](#) , 11:27, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

—

Рассказывать мне про это - тактично благодарное И на \_данный [момент](#) состояние...

[11.66](#) ,

[ананим](#) , 11:36, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

—

> В конечном итоге есть некоторый регион памяти по типу буфера кадра. В нем лежит картинка

Вот и объясни теперь напуркуа там gddr5.

[12.69](#) ,

[Аноним](#) , 11:38, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

—

Бандвиза много не бывает. Особенно при обчёте графики ... [показать](#) ]

[13.78](#) ,

[ананим](#) , 13:37, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±

—

Угу.

Особенно если всё-равно всё работает со скоростью самого тормозного элемента.

25-кадра на вас нет.

Автор:

05.03.14 19:40 -

---

[6.37](#) , [Аноним](#) , 09:36, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#)

Это какую же Вроде в новости сказано, что все драйверы сейчас поддерживают GL 3...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[7.45](#)

[ананим](#)

[^](#)

[-](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

А ты по ссылочкам походи, там же написано. Они ссылки в новости и [под новост](#)ю то...

[8.51](#) ,

[Аноним](#) , 10:40, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

Еще раз и интел, и радееоны, и нвидиа поддерживают 3.3, а выше [3.3 в нвид](#) поддержив...

[9.53](#) ,

[ананим](#) , 10:58, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

не туда ответил — <http://www.opennet.ru/openforum/vsluhforumID3/94761.html#52>

[8.72](#) , [Аноним](#) , 11:40, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#)

Ссылочки можешь засунуть куда подальше, ибо по состоянию на здесь и сейчас мой 5...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[5.18](#)

,

[Аноним](#)

, 05:35, 06/03/2014 [

[^](#)

][

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[ответить](#)

][  
[смотреть все](#)

]  
+4

[+](#)  
/

[=](#)  
А какой смысл деблобизировать систему которая заведомо безнадёжна в этом плане ...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)

]  
[6.36](#)

[Аноним](#)

[^](#)  
—

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[=](#)

чтобы в реактос был не только стриминг фпснгл... [показать](#) ]

[7.59](#) ,

[Аноним](#) , 11:29, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[=](#)

А они надеялись виндовс деблобизировать? Уже 15 лет надеются, а дебл... все не р...

[2.76](#) , [commiethbeastie](#) , 13:26, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к модератору](#) ]

]  
[+](#)  
/

[=](#)

Ну попробуй запустить OilRush на интеле. Удивись.

[1.2](#) , [CssfPZS](#) , 00:39, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Хорошие новости, надо будет попробовать.

[1.34](#) , [Аноним](#) , 09:20, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#) н а radeon 3xxx opengl действительно работает ...

весь текст скрыт

[  
[показать](#)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

]

[2.60](#)

[Аноним](#)

^

—

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

±

—

Возьмите да проверьте насколько древние артефакты есть далеко [показать](#) каждого встр...

[показать ветку](#)

[3.81](#) ,

[corvuscor](#) , 15:25, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

±

—

Древние артефакты? АМД это объясните, пожалуйста, а то они их до сих пор выпускают как во

[1.35](#) , [Аноним](#) , 09:26, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [—](#) д  
ля запуска на новых картах radeon нужен не выпущенный llvm, а на старых не выпу...

весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[2.38](#)

[Аноним](#)

^

—

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

±

—

Для запуска чего и куда бы кто-нибудь использовался ими уже не первый [показать](#) в т... вдр...

[показать ветку](#)

[3.62](#) ,

[Аноним](#) , 11:33, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

±  
=

метро, valley и прочего что требует геометрические шейдеры на видеокартах с 400...

[4.64](#) ,

[Аноним](#) , 11:35, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±  
=

[4.65](#) , [Аноним](#) , 11:36, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] ± / =

А юзеры убунтов и деривативов уже сегодня могут покамикадить на oibaf ppa погон...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)

]

[5.68](#)

[Аноним](#)

[^](#)

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±  
=

Уй, MESA 10 2 разумеется весь текст скрыт [ [показать](#) ]

[4.67](#) , [Аноним](#) , 11:36, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] ± / =

[4.77](#)

,

[commithebeastie](#)

, 13:27, 06/03/2014 [

[^](#)

[=](#)

[  
[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

]

[  
[к модератору](#)

]

±

/

[=](#)

> метро, valley и прочего что требует геометрические шейдеры.  
> на видеокартах с 4000 по 7670 в какомнибудь арчике оно через

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

> несколько дней будет работать.

Radeon 5xxx - 76xx работают, не 3.14ди.

[2.63](#) , [Аноним](#) , 11:34, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к модератору](#) ]

]

[+](#)

/

=

[1.48](#)

,

[Zenitur](#)

, 10:23, 06/03/2014 [

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

] [

[к модератору](#)

]

[+](#)

/

=

Мне кажется что не получило поддержку разработчиков не только GL\_MESA\_texture\_array, но и все расширения OpenGL 3 и выше. Ни одной игры же, кроме Unigine Heaven.

[2.55](#) ,

[ананим](#) , 11:02, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

[+](#)

=

Не стоит так категорично. Вон шейдеры используют же.

Просто (из-за политики мс) многие уже научились используя dx9, прикручивать интересные вещи. Тот же подход переползает и на опенгл (с его-то расширениями бай дезигн).

[2.61](#) , [Аноним](#) , 11:33, 06/03/2014 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к модератору](#) ]

]

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[+](#)  
[/](#)

[=](#)  
Ну вообще-то GL3 начинают использовать А так - ты только представь себе, игроде...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
][  
[показать ветку](#)  
]

[3.70](#)  
[Аноним](#)  
[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[=](#)

видеокарты умеющие OpenGL 3.2 - 2008 появились... [показать](#) ]

[4.75](#) , [Аноним](#) , 12:01, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[=](#)

И далеко не все побеждали в покер в 2008 году последний писк [Далеко не все апгр...](#)

[1.57](#) , [ано](#) , 11:07, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [=](#) >  
После трёх месяцев разработки представлен релиз свободной реализации OpenGL API -  
\_Mesa 10.1\_

на странице, куда ведёт эта ссылка нет ни намёка на новую версию. последний релиз -  
10.0.3 от 3го февраля.

[2.71](#) , [ананим](#) , 11:39, 06/03/2014 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[=](#)

Гонишь  
По первой ссылке [ftp://freedesktop.org/pub/mesa/10.1/](http://freedesktop.org/pub/mesa/10.1/)

Автор:  
05.03.14 19:40 -

---

[1.82](#) , [NavDotRu](#) , 16:01, 06/03/2014 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#)  
Список экранов это, видимо, display lists? Это несколько разные понятия в контексте OGL.

**Ваш комментарий**

**Read more** <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=39246>