

Автор:

09.03.18 07:36 -

---

[1.1](#) , [Аноним](#) , 12:03, 09/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +4 [+](#) / [-](#) Кардинальное упрощение, в 1 1 уже кучу всего добавили, а к 4 5 какой-нибудь буде...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[2.2](#)

[Аноним](#)

[^](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[+](#)

[-](#)

Нет. OpenGL изначально задумывался как stateful api и был заточен на сильно другую модель вы

[2.31](#) , [Аноним](#) , 15:13, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +2 [+](#)  
/

[-](#)

Упрощение драйверов, но усложнение пользовательского кода

[3.59](#) ,

[Аноним](#) , 20:43, 09/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Тогда уж усложнение кода движков, а не пользовательского кода.

[4.81](#) ,

[Аноним](#) , 06:20, 10/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

Именно пользовательский код для получения выигрыша производит [полно](#) нужно опт...

[1.3](#) , [Аноним](#) , 12:38, 09/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -2 [+](#) / [-](#) Основные улучшения DRM и поддержка поделки MS в качестве стандартного высокоуро...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[2.4](#)

Автор:  
09.03.18 07:36 -

---

[anonymous](#)

^

—

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

±

—

Что ещё за подделка M\$?

[3.6](#) ,

[анонист](#) , 13:06, 09/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

Опубликован графический стандарт Vulkan 1[1...

[показать](#) ]

[2.8](#) , [iPony](#) , 13:12, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +2 [+](#) / [—](#)

Без этого и не пойдёт. А так, универсальный инструмент.

[2.23](#) , [чебурнет.рф](#) , 14:32, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ]

—3

±

/

—

Где не пойдёт У вас Почти уверен, что так и будет Будете по новой свои вайны ...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

][

[показать ветку](#)

]

[3.62](#)

[Аноним](#)

^

—

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

А чему тут не идти Считаю нехорошо тостер с поддержкой vulkan 1.1 зашли ...

[1.9](#) , [анонист](#) , 13:13, 09/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +3 [+](#) / [—](#) Жаль маловато статей с похороника переводят. Я бы еще добавил вулканих новостей:

1. Открыт MoltenVK. И через MoltenVK работает шустрее чем OpenGL
2. с версией 1.1 появилась возможность написать wayland композитор чисто на вулкане. Без всяких EGLStreams, GBM..

Автор:  
09.03.18 07:36 -

[2.26](#) , [commiethebeastie](#) , 14:54, 09/03/2018 [

[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)

[+](#)  
[=](#)  
Осталось найти видеокарты, которые полноценно поддерживают vulkan 1.1, а то чуть...  
[показать ветку](#)

[3.32](#) , [Аноним](#) , 15:16, 09/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)  
[=](#)  
>>с версией 1.1 появилась возможность написать wayland композитор чисто на вулкане. Без вся  
> Осталось найти видеокарты, которые полноценно поддерживают vulkan 1.1, а то чуть копнешь  
> оказывается GTX 6xx и GTX 7xx даже 1.0 поддерживают частично.

3dfx вообще отлетает

[4.49](#) , [commiethebeastie](#) , 15:54, 09/03/2018 [

[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)  
[=](#)  
И все интелы. Intel ANV есть, но там далеко не всё.

[3.52](#) , [Sunderland93](#) , 16:23, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) >> GTX 7xx  
даже 1.0 поддерживают частично.

Это хреново, но хреново также и то, что эти карты и DirectX 11 не полностью  
поддерживают, а ведь он появился впервые на 400 серии.

[3.55](#) , [Аноним](#) , 19:38, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -1 [+](#) / [-](#) Осталось  
найти бабосы, что бы приобрести все эти новомодные видеокарты ...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

Автор:  
09.03.18 07:36 -

---

[4.63](#)

[ryoken](#)

[^](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[=](#)

>> оказывается GTX 6xx и GTX 7xx даже 1.0 поддерживают частично.

> Осталось найти бабосы, что бы приобрести все эти новомодные видеокарты.

Работать+копить пробовали..?

[4.66](#) , [НяшМяш](#) , 22:53, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [=](#) Geforce 1030 стоит от 5к новая, да и какую-нибудь 950 можно на барахолке взять.

[5.69](#) ,

[Ne01eX](#) , 23:40, 09/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[=](#)

Ну и МП, поддерживающую PCI-E 3.x, к ней проц на новом сокете + память, скорее всего. При э

И посути всё это только для того, чтобы показывать вам wayland композитор на чистом вулкане.

Ну не знаю... Ваши деньги, вам решать куда их тратить. Мне как-то через традиционные иксы вс

[6.79](#) ,

[iPony](#) , 04:39, 10/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[=](#)

> При этом нужно не забыть про блок питания, который также придётся заменить

Тоже не надо. Она жрёт то, что-то в районе 30 ватт. То есть добротного 300 ватного блока пита

Автор:  
09.03.18 07:36 -

---

[1.12](#) , [Tita M](#) , 13:22, 09/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -2 [+](#) / [-](#) Новых аппаратных возможностей GPU не потребуется? Типа как при переходах от DX9 к DX10 и потом к DX11.

[2.27](#) , [soarin](#) , 14:55, 09/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)

[+](#)  
[-](#)  
Вроде нет. Да рано покажут работу. Оверсией [1.0 поддерживались [vulkan GPU](#)] [2012 г...  
[показать ветку](#)

[2.48](#) , [Anoninus](#) , 15:51, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +1

[+](#)  
/  
[-](#)  
так написали же - для возможности использовать Vulkan 1.1 на GPU Intel необходимо наличие чипов Intel Broadwell "Gen 8" и более новых

[1.13](#) , [Аноним](#) , 13:27, 09/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Они его уже открыли ... весь

текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[2.17](#)

[Аноним](#)

[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)

[+](#)  
[-](#)  
[3.60](#) , [Аноним](#) , 21:38, 09/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)  
[-](#)  
Вот у gcc есть исходники, а текст скрыт. Чтобы фобрать всё равно надо [показать](#) ] глоб...

[4.70](#) , [Аноним](#) , 00:33, 10/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)

Автор:  
09.03.18 07:36 -

---

Вас таких нарожали а вы не знаете Вы точно прочитали то, на что [показывали](#) Сут...

[5.72](#) , [Ne01eX](#) , 01:00, 10/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

gt оверквотинг удален в Брэке, ВасярыДержи [за характер ... [показать](#) ]

[5.73](#) , [Аноним](#) , 01:12, 10/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -1 [+](#) / [-](#) Вы что сказать вообще хотели? Действительно... где вас таких рожают.

[5.74](#) , [Аноним](#) , 01:13, 10/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +1 [+](#) / [-](#) Те всё отличие в том, что этот блоб для сборки GCC тебе уже всунули и не надо ...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)

]  
[5.75](#)

,  
[Crazy Alex](#)  
, 01:25, 10/03/2018 [

[^](#)

][

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

]

[+](#)

/

[-](#)

Я в общем согласен, но, как ни крути, полный бутстрап с нуля сейчас делают разве что для развлечения. А "для архитектур, отличных от мейнстрима" собирают обычно всё же кросс-компиляцией.

[5.80](#) , [iPony](#) , 06:17, 10/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+](#) / [-](#)  
Это же настолько надо обдолбаться, что слов нет...

> C/C++ сегодня есть в каждой системе, это основа современного софта.

Суть эволюции в IT и состоит в том, что основы - это не намертво вбитое, дарованное с не бес что-то без недостатков.

[2.24](#) , [онон](#) , 14:34, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [+](#) / [-](#)

Автор:  
09.03.18 07:36 -

---

Да. Компилятор открыт.

[1.14](#) , [дядя Витя](#) , 13:31, 09/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) список игр на Vulkan 1.0 в студию!!!!

[2.15](#) ,

[Аноним](#) , 13:38, 09/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[+](#)

[-](#)

[3.57](#) ,

[rshadow](#) , 20:13, 09/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

топы переходят на вулкан. круть!

[3.58](#) , [Аноним](#) , 20:32, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [-2](#) [+](#) / [-](#) О, дум поддерживает Вулкан Не удивительно, учитывая что его на чём только ни за...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[4.76](#)

[axredneck](#)

[^](#)

[-](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Так это новый Дум. Старый, "тот самый" Дум либо еще не портировали, либо я что-то проспал. >

[2.47](#) , [Аноним](#) , 15:30, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [-1](#) [+](#)  
/

[-](#)

DotA 2

[1.22](#) , [Аноним](#) , 14:27, 09/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+1](#) [+](#) / [-](#) обидно, что авторы апи для гпу прогибаются под копирастов Интересно, как обстоя...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

Автор:  
09.03.18 07:36 -

---

[2.28](#)

[commiethbeastie](#)

[^](#)

[-](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[+](#)

[=](#)

[2.29](#) , [soarin](#) , 14:59, 09/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [+](#) / [-](#)

[4.68](#)

[Аноним](#)

[^](#)

[-](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[=](#)

из линейки 480-12K, всё ещё совместимо с 486SX25 Trident512K, только в order ом...

[4.71](#) , [Аноним](#) , 00:55, 10/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Как зачем Чтобы ты отвалил 35 тысяч рублей за 4к телевизор, модели от гнусмаса ...

весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[1.54](#)

,

[Аноним](#)

, 19:19, 09/03/2018 [

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

]

[+](#)

/

[=](#)

Xbill скоро на вулкан переведут?

[1.56](#) , [Аноним](#) , 19:47, 09/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -1 [+](#) / [-](#) А я как-то ещё даже на 1 0 не перешёл ...

весь текст скрыт

[

[показать](#)

]



Автор:  
09.03.18 07:36 -

---

[1.67](#)

,  
[пара Кен](#)  
, 23:00, 09/03/2018 [

[ответить](#)

][  
[смотреть все](#)

]  
-1

[+](#)  
/

[=](#)  
Nvidia 387 driver под Linux пока не все расширения, но примеры работают. Драйвера под Linux всегда немного отстают от windows . там опять проблема с новым ядром под него модуль собирается только от проприетарного 387. а в репозитории лежит 390 так под ним Open GL не фурычит.

**Read more** <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=48227>