

Автор: adm  
17.10.13 11:00 -

---

МОНРЕАЛЬ—18 октября, 2013— Чтобы решить многолетнюю проблему разрывов кадров, подергиваний и задержек на экране во время игры, NVIDIA представляет технологию NVIDIA G-SYNC™, которая впервые обеспечивает идеальную синхронизацию между GPU и монитором.

**Read more** <http://www.nvidia.ru/object/nvidia-gsync-technology-oct18-2013-ru.html?from=rss>