

Автор:

05.03.17 06:36 -

---

[1.1](#) , [mma](#) , 09:47, 05/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +30 [+](#) / [-](#) WASM звучит ностальгически)

[1.2](#) , [Sabakwaka](#) , 09:49, 05/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) В Хроме-то WebAssembly от Asm.js по скорости отстаёт.

[1.3](#) , [Аноним](#) , 10:22, 05/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Поясните, теперь есть возможность собрать QML приложение?

[2.5](#) ,

[Аноним](#) , 11:05, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[+](#)

[-](#)

[3.13](#) ,

[Аноним](#) , 11:48, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Интересно средствами GCC, а не Emscripten.

[3.72](#) , [Аноним](#) , 09:44, 06/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Именно, ожидаю нативной работы, уж очень ненавистен мне html, поскорее бы...

[4.81](#) ,

[Аноним](#) , 14:34, 06/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

[-](#)

Взгляните на Qt for Native Client <http://www.opennet.ru/opennews/art/sotavaly>...

[1.4](#) , [Аноним](#) , 10:59, 05/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) А в сокеты и треды оно умеет?

[2.9](#) ,

[Джо](#) , 11:37, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[+](#)

[-](#)

[2.11](#) , [Аноним](#) , 11:43, 05/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] -1 [+](#) /

[-](#)  
Если оно умеет в сокеты, тогда придётся браузер держать в отдельной зафайрволен...

Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
][  
[показать ветку](#)  
]  
[4.27](#)  
[Аноним](#)  
^  
-  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)

±  
=  
webgl тоже программная абстракция к вопросу оно умеет webgl ты можешь и дерешь...

[5.33](#) , [Crazy Alex](#) , 16:38, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

±  
=  
WebGL - это интерфейс вполне себе к железу, если ты не знал

[4.46](#) , [Аноним](#) , 18:08, 05/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] ± / - мб он про  
WebSockets на которые с http0 9 1 0 1 1 2 0 все никак не мигрируют пол...

весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]  
[5.75](#)  
[Аноним](#)  
^  
-  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±  
=  
Я имел ввиду BSD Sockets. Текст загрузится вместе со страничкой как [в любом](#) хрень...

[6.83](#) , [Crazy Alex](#) , 14:42, 06/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

±  
=

Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

то, что сейчас она может это делать поллингом или (последние лет семь) через вебсокеты - вас

[3.41](#), [Аноним](#), 17:45, 05/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Ты не согласишься,  
что умеют современные ОСи W браузеры ...

весь текст скрыт

[  
[показать](#)

] [  
[2.71](#)

,  
[Аноним](#), 09:36, 06/03/2017 [

[^](#)  
][  
[ответить](#)

][  
[смотреть все](#)

][  
[показать ветку](#)

] [  
[+](#)  
/

[-](#)  
это и javascript умеет.

[1.6](#), [Аноним](#), 11:22, 05/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +1 [+](#) / [-](#) После  
добавления DOM API и других в WASM можно будет, допустим, переписать React...

весь текст скрыт

[  
[показать](#)

] [  
[2.8](#)

[Аноним](#),  
[^](#)  
[ответить](#)

[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)

[+](#)  
[-](#)  
Здравая мысль.

[2.12](#), [Аноним](#), 11:46, 05/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +8 [+](#)

/   
[-](#)

Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

А зачем тогда вообще JS, если можно всё на C++ ?

[3.15](#) , [Джо](#) , 11:56, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Будут тогда беспорядки во многих городах из-за восстаний безработных JavaScript разработчик

[3.16](#) , [Аноним](#) , 11:59, 05/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +2 [+](#) / [-](#) А зачем вообще другие языки, если всё можно на си++?

[4.26](#) , [Аноним](#) , 15:25, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Да бездельники напридумывали языков, вместо того чтобы работать

[4.73](#) , [Аноним](#) , 09:50, 06/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Прокрастинация  
Когда человек делает всё, что угодно, лишь бы не писать на с , ...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)

]  
[3.21](#)

,  
[IV](#)  
, 13:14, 05/03/2017 [

[^](#)  
[-](#)  
][

[ответить](#)

][  
[смотреть все](#)

]  
+1

[+](#)  
/

[-](#)

На Хаскеле же

[3.34](#) , [Crazy Alex](#) , 16:40, 05/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +1 [+](#) / [-](#) Потому что писать на плюсах вместо JS - это дорого и долго для простых вебстраниц...

весь текст скрыт

[  
[показать](#)

]

Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

[4.47](#)

[Аноним](#)

^

-

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

=

это дорого только в плане стоимости вложений, особенно стоимости найма. Поиска ...

[5.59](#) ,

[Аноним](#) , 21:16, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

=

То есть вы правда считаете, что лучше считать деньги лучше всех корпораций...

[6.64](#) ,

[НяшМяш](#) , 22:04, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

=

Корпорации поэтому и делают деньги, потому что на разработку тратят три копейки, а продают

ЗЫ. В опросе CPP vs JS отдам голос за CPP - хоть и мало довелось писать на + и относительно

[5.67](#) , [Crazy Alex](#) , 00:41, 06/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +1 [+](#) / [-](#) Я даже представить не могу, в каких случаях такая стрёмная архитектура может себя окупить. Осмысленный вариант делается ровно наоборот - пачка слабо связанных модулей, в каждом из которых вообще пофигу на чём написаны и где находятся все остальные, густо пересыпанная кэшами. А ты предлагаешь зачем-то даже MVC отменить и лямпать монолит.

[5.69](#) , [Илья](#) , 03:54, 06/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +1 [+](#) / [-](#) Ваша идея кошмарна.

[3.65](#) , [Отражение луны](#) , 23:53, 05/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Потому что JS лучше CPP

[2.17](#) , [Аноним](#) , 12:06, 05/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +1 [+](#)

/

=

Да, нашёл ответ.

<http://webassembly.org/getting-started/js-api/>

[2.77](#) , [Аноним](#) , 12:14, 06/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к модератору](#)

]

Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

[±](#)  
/  
  
=  
можно, только в этом нет никакого смысла. Бутылочное горлышко в реактах с ангуля...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
][  
[показать ветку](#)  
]  
**[2.82](#)**

,  
[Аноним](#)  
, 14:38, 06/03/2017 [

[^](#)  
][  
[ответить](#)  
][  
[смотреть все](#)  
][  
[показать ветку](#)  
] [  
[к модератору](#)

]  
[±](#)  
/  
  
=  
Можно. Вообще, это уникальная возможность получить единый API для любых библиотек...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
][  
[показать ветку](#)  
]

**[1.14](#)**  
,  
[Аноним](#)  
, 11:51, 05/03/2017 [

[ответить](#)  
][  
[смотреть все](#)  
]

[±](#)  
/

Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

=  
А фронтэнд для Rust в GCC будет?

[2.42](#) ,

[НОНОН](#) , 17:49, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ОТВЕТИТЬ](#)

[СМОТРЕТЬ ВСЕ](#)

[ПОКАЗАТЬ ВЕТКУ](#)

[+](#)

[=](#)

В расте уже есть таргет wasm32-unknown-emscripten

[1.20](#) , [IB](#) , 13:13, 05/03/2017 [ [ОТВЕТИТЬ](#) ] [ [СМОТРЕТЬ ВСЕ](#) ] [+](#) / [=](#) Годнота.

Когда уж JS отомре

[2.22](#) ,

[Аноним](#) , 13:55, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ОТВЕТИТЬ](#)

[СМОТРЕТЬ ВСЕ](#)

[ПОКАЗАТЬ ВЕТКУ](#)

[+](#)

[=](#)

Даешь больше дыр в браузер!

[3.48](#) ,

[Аноним](#) , 18:15, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ОТВЕТИТЬ](#)

[СМОТРЕТЬ ВСЕ](#)

[+](#)

[=](#)

> Даешь больше дыр в браузер!

не, как раз WebAssembly - снижает эксплуатируемость "из интернета" и ощутимо.

надо туда еще помимо JS запилить бидон и перл, как самые популярные из "перманентно уязви

[4.79](#) ,

[Lain 13](#) , 13:31, 06/03/2017 [ [^](#) ] [

[ОТВЕТИТЬ](#)

[СМОТРЕТЬ ВСЕ](#)

[К МОДЕРАТОРУ](#)

[+](#)

[=](#)

Можно подробнее почему WASM безопаснее JS? Ну кроме того, что у него сейчас нет доступа к

[3.84](#) , [Аноним](#) , 15:10, 06/03/2017 [ [^](#) ] [ [ОТВЕТИТЬ](#) ] [ [СМОТРЕТЬ ВСЕ](#) ] [ [К МОДЕРАТОРУ](#) ] [+](#) / [=](#)

Из Web assembly доступны все те же апи что и js, не больше, не меньше.

Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

[1.25](#) , [Аноним](#) , 15:24, 05/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Так теперь emscripten не нужен, я правильно понял?

[1.28](#) , [Аноним](#) , 16:12, 05/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Чё-то я не понял, а это как объяснить Где тут промежуточный код WebAssembly ...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[2.35](#)

[Crazy Alex](#)

[^](#)

[-](#)  
[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[+](#)

[-](#)

Это вообще сбоку. Перевод - "мы умеем генерировать не только wasm, но и asm.js"

[3.36](#) ,

[Аноним](#) , 17:02, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Правильный перевод - [Михаил Кирильчук](#) github включают поддержку [использования](#) asm.js...

[4.37](#) ,

[Crazy Alex](#) , 17:09, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

А голову включить Ревью текста можно используя asmjs-virtual-[asmjs](#) ген...

[5.38](#) ,

[Аноним](#) , 17:12, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Здесь телепатов нет, [весь текст скрыт](#) ясно, что это бекэнд только [для asm](#) js То...

[6.55](#) ,

[Аноним](#) , 19:29, 05/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)



Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

[Аноним](#)

^

—

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

±

—

Не сильно бинарное, весь объект скрытый [яваскрипт, в плане то [показать](#)] [может...

[показать ветку](#)

[3.70](#) ,

[Аноним](#) , 04:35, 06/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

±

—

Декомпилируется он не совсем идеально [впрочем как и asm js [показать](#)] [информации о...

[2.66](#) , [Crazy Alex](#) , 00:35, 06/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [+ /](#)

—

Уже года три как можно в виде asm.js :-) В WebAssembly просто его косяки реализации убрали

[1.61](#) , [Michael Shigorin](#) , 21:22, 05/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+ /](#) — Это вместо gcj?

[1.74](#) , [Kodir](#) , 11:04, 06/03/2017 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] [+ /](#) —

Очередной маразм а-ля java applets, только теперь "не в прямоугольничке". Поиграются, потратят силы и выкинут!

[2.80](#) ,

[Аноним](#) , 14:17, 06/03/2017 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

±

—

Выкинуть будет очень непростой. Обычно от {стандартов отказываются, когда есть лу...

[показать ветку](#)

[2.85](#) , [Аноним](#) , 15:19, 06/03/2017 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к модератору](#)

]

±

/

—

Нет, это то, что надо было сделать с самого начала, встроить в браузеры виртуаль...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

Автор:  
05.03.17 06:36 -

---

][  
[показать ветку](#)  
]

**Read more** <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=46136>