

Автор:
22.02.18 07:03 -

[1.1](#) , [commiethbeastie](#) , 10:19, 22/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] +5 [±](#) / [-](#) На сколько интересно их хватит.

[2.7](#) ,

[Чупачупс](#) , 11:57, 22/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[±](#)

[-](#)

Пока диплом о высшем образовании не получают

[3.13](#) ,

[pavlinux](#) , 14:15, 22/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[±](#)

[-](#)

Это вот так чтоль `size_t size; if (size < 0) { ... }` [показать](#)]

[1.2](#) , [Mr. Cake](#) , 10:21, 22/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [±](#) / [-](#) >реализация DirectX для Mono

А внутри набор заглушек, целиком и полностью состоящий из `throw new NotImplementedException ();`

"Реализация", ага. Такие заглушечные фасады нормальные люди автоматическим тулингом делают.

[2.4](#) ,

[Аноним](#) , 11:25, 22/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[±](#)

[-](#)

А сколько их в вайн? На каждые 10 строк кода `STAB("blabla");`

[2.6](#) , [leap42](#) , 11:43, 22/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] +6 [±](#) / [-](#) так делайте, нормальный человек, всё лучше чем на опеннетах троллить

[2.18](#) , [Джон Ленин](#) , 01:10, 23/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)]

[±](#)

/

[-](#)

Ну и в чём проблема "заглушенности"? Если "нормальный человек" использует DirectX в .NET, то как правило на уровне 8. В таких программах даже полная аппаратная

Автор:
22.02.18 07:03 -

поддержка 9/10/11 не нужна, так-как всякие тулсеты не оперируют с LODами, большим количеством DrawCall'ов и не обязаны бороться с инпут-лагами и пиками фрейм-тайма.

Если человек умеет патчи читать/писать/подгонять/оживлять и "складывать их в стопку" -- пусть делает. Это всяко-лучше чем проект полностью забросить и закопать.

[1.5](#) , [Аноним](#) , 11:42, 22/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [+](#) / [-](#) Ну и молодцы. Главное, чтобы энтузиазизму надолго хватало.

[1.8](#) , [Аноним](#) , 12:26, 22/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [+](#) / [-](#) Почему-то я не вижу в этом списке SveCor или Cybermax, не понять , который в де...

весь текст скрыт

[
[показать](#)
]

[1.9](#)
,
[Вайновыйанон](#)
, 12:33, 22/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)]

[+](#)
/
[-](#)
После того как CSMT засунули в основную ветку, wine-staging стал вообще ненужен
[2.10](#) , [Аноним](#) , 12:40, 22/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)
[смотреть все](#)

[+](#)
[-](#)
Мне он нужен, чтобы использовать API в Sony Vegas И сохраняя [текст видео](#) фо скоро...

[3.16](#) , [Онаним](#) , 19:05, 22/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)]

[+](#)
[-](#)
Поддерживаю. Задолбали не принимать такие вещи в основную ветку. Всё готово, всё работает

[4.19](#) , [Джон Ленин](#) , 01:18, 23/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)]

Автор:
22.02.18 07:03 -

[смотреть все](#)
[к модератору](#)

±
=
> Поддерживаю. Задолбали не принимать такие вещи в основную ветку. Всё готово, всё работает, а им что-то не нравится.

Ну как... обкатали и приняли. Серьёзное проектирование требует консерватизма и запрещает в

По поводу NVENC и PhysX с найном: тут ещё не разобрались с libglvnd, -- когда станет понятно к

[2.11](#) , [gg](#) , 13:26, 22/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [+](#) / [-](#) Да ладно. Staging - это полигон для обкатки новых фиш и прогиба разработчиков основного WINE принять эти фиши.

[2.14](#) , [burjui](#) , 16:39, 22/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] -1 [+](#) /

=
Херовенько этот CSMT работает на Far Cry 2, так что нужен

[1.15](#) , [Онаним](#) , 17:38, 22/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] -1 [+](#) /

=
Скорее бы уже Кроссовок на базе Wine3 завезли... Друг стонет что никак на Make Ведьмак не фурычит, а в тройке вроде говорили, что пофиксили...

[1.17](#) , [Аноним](#) , 22:20, 22/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] [+](#) / [-](#)

Странно, что такой фундаментальный проект так халтурно бросается и несерьезно ра...
весь текст скрыт

[
[показать](#)
]

[2.20](#)

[Аноним](#)

[^](#)
[-](#)
[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

[+](#)
[-](#)

Вот ты, лично ты, готов платить разработчикам за работу над проектом?

Автор:
22.02.18 07:03 -

Read more <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=48118>