

Автор:
24.02.18 17:39 -

[1.1](#) , [A.Stahl](#) , 21:38, 24/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] +11 [+](#) /
=

Сначала они все говорят что указание типа слишком муторно для программиста и прячут типы, а потом возвращаются к нормальной типизации и называют это шагом вперёд. Я даже знаю что происходит. Знаю по какой причине возвращают нормальный подход к типам. Просто за это время на Дарте было написано чуть больше пары тысяч строк кода и стало ясно что без явно указанных типов количество глупых ошибок и опечаток растёт в неприличных масштабах.

Часть нити удалена модератором

[4.12](#) , [pavlinux](#) , 21:59, 24/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] -5
[+](#)
=

Сходил, а там тоже ты. Сказал: "- Занято."

[2.5](#) , [Аноним](#) , 21:45, 24/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[показать ветку](#)] [[к модератору](#)]

] -2

[+](#)
/

=
Во-первых выведение типа - это не просто возврат к статической типизации, а то ж...
весь текст скрыт

[[показать](#)]
[[[показать ветку](#)]

3.17

[Аноним](#)

[^](#)
[-](#)
[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

[+](#)
=

Прототипная парадигма программирования [также известная как [коллапс](#)] велосип...

[4.27](#) , [Аноним](#) , 22:31, 24/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

Автор:
24.02.18 17:39 -

±
=

Очевидно же что прототипам нужны шаблоны.

[3.35](#) , [Erion](#) , 23:44, 24/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] [±](#) / [=](#) В Dart никогда не было прототипной парадигмы

[2.26](#) , [Аноним](#) , 22:26, 24/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[показать ветку](#)] [[к модератору](#)

] [±](#)

/ [=](#)

Все гораздо проще с некоторого времени Google начал становиться синонимом выраж...

весь текст скрыт

[[показать](#)] [[показать ветку](#)]

[3.49](#)

[Аноним](#)

[^](#)
[-](#)
[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

[±](#)
[=](#)

MS с виндофоном не ~~десять~~ без ~~цы~~ ... [[показать](#)]

[4.55](#) ,

[Аноним](#) , 04:34, 25/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

[±](#)
[=](#)

Самсунг, хуавей перегонят, без шансов.

[2.29](#) , [Crazy Alex](#) , 22:48, 24/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[показать ветку](#)] [[к модератору](#)

] [+1](#)

[±](#)
/

Автор:

24.02.18 17:39 -

=

Вообще-то на том же JS без явных типов были написаны тонны кода.

Но сложность веб-софта всё растёт, без типов - уже никуда. Судя по всему, они в первую версию их запихнуть не рискнули, так как побоялись недовольстве веберов. А теперь, когда типизация уже стала общим местом и тянуть дальше уже некуда - таки сделали.

[2.46](#) , [Аноним](#) , 01:56, 25/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[показать ветку](#)] [[к модератору](#)]

]

±

/

=

потом они офигевают от количества багов в проектах сложнее hello world и прих...
весь текст скрыт

[

[показать](#)

][

[показать ветку](#)

]

[3.51](#)

[Anonymoustus](#)

[^](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

±

=

Наиболее удачным решением проблемы я считаю автоматический отстрел гов... программиста

[1.3](#) , [Онаним](#) , 21:41, 24/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] +6 [±](#) / [=](#)

Вот ведь им неймётся... Когда анонсировали первый Дарт идея казалась отличной - заменить JS чем-то более адекватным, встроив это в браузер. Но в браузер так и не встроили, появился TypeScript и другие интересные транспайлеры (например Elm и ClojureScript), появился wasm, а они опять изобретают велосипед. Чем он будет лучше того же TypeScript из новости не очевидно

[2.4](#) ,

[pavlinux](#) , 21:43, 24/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

±

=

Автор:
24.02.18 17:39 -

[2.8](#) , [Ан](#) , 21:50, 24/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[показать ветку](#)] [[к модератору](#)]

] -5
+
/
=
Почему JS неадекватен Этот штамп тянется за ним и тянется Но в чем его неадекв...
весь текст скрыт

[[показать](#)] [[показать ветку](#)]

] [3.9](#)
[Аноним](#)
^
-
[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

+
=
npm leftpad, null/undefined, 0.1 + 0.2 = 3.0000000000000004

[4.11](#) , [Аноним](#) , 21:58, 24/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

+
=
Смешит некомпетентно весь текст скрыт 2 0 3(0000000000000004 Cloj [показать](#) user ...

[5.14](#) , [pavlinux](#) , 22:01, 24/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

+
=
Дописывать лишние нули весь текст скрыт по IEEE code finit fld 0 1 fld [показать](#) .]

[6.39](#) , [Аноним](#) , 01:22, 25/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

Автор:
24.02.18 17:39 -

±
=
CODE cat float c goto ~~текст скрыт~~ include stdio h int main void [показать](#)]

[5.43](#) , [Аноним](#) , 01:39, 25/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] +1

±
/
=
CODE прогресс такой прогресс - X is 1 rdiv 10 2 rdiv 10, format X is ...
весь текст скрыт

[[показать](#)

] [4.13](#)

, [Ан](#)

, 21:59, 24/02/2018 [

[^](#)

][

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

] [

[к модератору](#)

]

-5

±

/

=
prm leftpad не относится к стандарту языка Только typeof null object ...
весь текст скрыт

[[показать](#)

] [5.20](#)

[Аноним](#)

[^](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

±

=

Всё становится популярнее в ответствии [строгой типизации [позволяет](#)] релять...

[6.22](#) ,

[pavlinux](#) , 22:13, 24/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)

Автор:
24.02.18 17:39 -

]
[3.30](#)
,
[Crazy Alex](#)
, 22:50, 24/02/2018 [
^
-
][
[ответить](#)
][
[смотреть все](#)
] [
[к модератору](#)
]
+
/
=

Ну вот типизация (точнее, её отсутствие), собственно. Из совсем извращённого, что сразу вспомнилось - совершенно безумные области видимости переменных ещё.

Хотя да, подтянули его здорово, тут не поспоришь.

[4.69](#) , [Аноним](#) , 08:56, 25/02/2018 [^] [
[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)
+
=
=

TypeScript. А еще в нем есть private и protected у классов в отличии от js

[3.47](#) , [Аноним](#) , 01:59, 25/02/2018 [^] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] + / =
На нем невозможно сделать сколь-нибудь крупный долговременный проект без кучи ба...

весь текст скрыт

[
[показать](#)
]
[4.52](#)
[angra](#)
^
-
[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)
+
=
=

Автор:

24.02.18 17:39 -

> В результате один только гайд безопасного кодига на JS от гугли занимает добрых страниц

Ты наверное не в курсе, но в языке C как и в js слабая типизация, толку от которой практически
Ну и мануал к C на пару страниц говорит лишь о фиговом качестве мануала. В своё время K&R н

[4.54](#), [Аноним](#), 04:17, 25/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] [+](#)/[-](#)

Это те сишники из 5-б, которые ни о SEI CERT C ни о MISRA не слышали, ведь хелов...
весь текст скрыт

[
[показать](#)

] [
[4.60](#)

,
[Аноним](#), 05:42, 25/02/2018 [
[^](#)

][
[ответить](#)

][
[смотреть все](#)

] [
[к модератору](#)

] [
[+](#)
/

[-](#)
Да дално В крупных проэктах и без этого ошибок хватает А что до сишников пус...
весь текст скрыт

[
[показать](#)

] [
[3.59](#)

,
[Kroz](#), 04:47, 25/02/2018 [
[^](#)

][
[ответить](#)

][
[смотреть все](#)

] [
[к модератору](#)

] [
[+](#)

Автор:
24.02.18 17:39 -

/

=

> Почему JS неадекватен?

1. Реализация ООП в JS - это полный триндец. Говорить что она (реализация) хоть сколько-нибудь вменяемая может только тот, кто кроме JS больше ничего не видел.
2. Strict Mode должен быть включен по дефолту. А так об этой фиче узнают только после тысяч строк г****кода.

Хотябы эти две эти вещи поправить, и им уже можно будет им пользоваться.

[4.67](#) , [An](#) , 07:59, 25/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[+](#)

=

>> Почему JS неадекватен?

- > 1. Реализация ООП в JS - это полный триндец. Говорить что она (реализация) хоть сколько-нибудь вменяемая может только тот, кто кроме JS больше ничего не видел.
- > 2. Strict Mode должен быть включен по дефолту. А так об этой фиче узнают только после тысяч строк г****кода.
- > Хотябы эти две эти вещи поправить, и им уже можно будет им пользоваться.

1. Она просто другая и менее строгая, чем классическая реализация классов из других языков.
2. es6 модули парсятся по умолчанию в строгом режиме. Поэтому считайте что пофикшено.

[2.53](#) , [KonstantinB](#) , 02:47, 25/02/2018 [[^](#)] [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[показать ветку](#)] [[к модератору](#)]

]

[+](#)

/

=

Самое забавное тут то, что второй Dart намного больше похож на Typescript.

[1.15](#) , [Аноним](#) , 22:06, 24/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] -4 [+](#) /

=

Как человек, который зарабатывает тем, что пишет код на дарте, скажу, что язык с...
весь текст скрыт

Автор:
24.02.18 17:39 -

[
[показать](#)
]

[2.41](#)

[Аноним](#)

^

-

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

±

=

Допускаю, что не плох, но было бы интересно узнать чем он лучше других языков, за что можно

[1.31](#) , [nc](#) , 22:53, 24/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] +1 [+](#) / [-](#) Все правильно, строгая статическая типизация лучше чем нестрогая динамическая. А если кому надо динамику то можно придумать специальный тип "any" или "variant". С распространением WebAssembly внедрение новых языков будет проще, так что жабоскрипту придется потесниться.

[1.33](#) , [Аноним](#) , 23:30, 24/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] +3 [+](#) /

=

Говно какое-то. Остаюсь на Питоне.

[1.36](#) , [Аноним](#) , 00:19, 25/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] [+](#) / [-](#)

Поигрались и хватит, копорация добра снова знает как лучше Белкам колесе остаё...
весь текст скрыт

[
[показать](#)
]

[3.48](#)

[Аноним](#)

^

-

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

±

=

Тогда уж сразу webassembly кто бы не плодит языковой фашизм [показать](#)]

[1.37](#) , [Аноним](#) , 00:22, 25/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] -1 [+](#) /

=

Отказать Сейчас 2018г и, активно развивающийся TS, покрывает 98 потребностей...
весь текст скрыт

[

Автор:
24.02.18 17:39 -

[показать](#)

]

[1.38](#)

,

[Аноним](#)

, 01:07, 25/02/2018 [

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

] [

[к модератору](#)

]

[+](#)

/

=

Не нужно. Есть же хахе уже.

[1.44](#), [Дублик](#), 01:48, 25/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] -2 [+](#) /

=

Выглядит интересно. Надеюсь, убьёт QML и прочие Qt-поделки.

[2.58](#), [Аноним](#), 04:40, 25/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[к модератору](#)

[+](#)

=

Что курят эти люди?

[1.50](#), [Anonymoustus](#), 02:16, 25/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)]

[+](#)

/

=

> Разработчики видят Dart 2 в качестве языка для Web и мобильных систем, оптимизированного для разработки компонентов, выполняемых на стороне клиента.

Совсем уже оборзели.

#НЕНАВИСТЬ!

[2.57](#), [Аноним](#), 04:38, 25/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)

Автор:
24.02.18 17:39 -

[смотреть все](#)
[показать ветку](#)
[к модератору](#)

±
=

[3.65](#) ,

[Anonymoustus](#) , 07:35, 25/02/2018 [[^](#)] [

[ответить](#)
[смотреть все](#)
[к модератору](#)

±
=

Они в преступном сговоре со Штеудом.

[1.62](#) , [jOKer](#) , 07:02, 25/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)] ± / = Что бы они не придумали там себе, а выиграет от этого, ИМХО, только js.

Потому что js-ники тянут под себя все что годно (и даже все что не совсем годно, но что бы было). Вон у питона слямзили генераторы и, держу пари, в самом обозримом будущем утянут со-программы (ели это уже не произошло), а чем дарт лучше питона, в этом отношении? Тем что у него версия "2" теперь?

[1.64](#) , [Anonymoustus](#) , 07:34, 25/02/2018 [[ответить](#)] [[смотреть все](#)] [[к модератору](#)]

±
/

=

Я заметил, что на Опеннете все срачи с течением времени усыхают и оскудевают ком...
весь текст скрыт

[
[показать](#)
]

Read more <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=48139>