

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

[1.1](#) , [Ilya Indigo](#) , 11:30, 06/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -8 [+](#) / [-](#) Хочу увидеть новость в которой Mesa-y, хотя бы опционально и экспериментально, п...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[2.5](#)

[Аноним](#)

[^](#)

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[показать ветку](#)

[+](#)

[-](#)

да ладно. gcc еще та помойка, которая постоянно ломает кодогенерацию.

[3.7](#) ,

[Ilya Indigo](#) , 11:56, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Не так уж и часто, по сравнению с питоном. Переход от gcc6 к gcc7 [пожалуйста](#) сравне...

[4.23](#) ,

[Аноним](#) , 14:08, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Так ведь все знают, что [разные версии компилятора](#) мягче и фиолетовых верс...

[4.27](#) , [ХоРе](#) , 14:44, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +2 [+](#) / [-](#) >> да ладно. gcc еще та помойка, которая постоянно ломает кодогенерацию.

> Не так уж и часто, по сравнению с питоном.

Боюсь, сравнение не корректное.

Во первых, сравнивать компилируемые и интерпретируемые языки...

Вот вторых, у питона разные версии \*языка\*, а gcc продолжает компилировать тот же язык.

[5.28](#) ,

[Ilya Indigo](#) , 14:49, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[+](#)

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

=  
>>> да ладно. gcc еще та помойка, которая постоянно ломает кодогенерацию.  
>> Не так уж и часто, по сравнению с питон.  
> Боюсь, сравнение не корректное.  
> Во первых, сравнивать компилируемые и интерпретируемые языки...  
> Вот вторых, у питона разные версии \*языка\*, а gcc продолжает компилировать тот  
> же язык.

Согласен, но называть gcc помойкой тем более не корректно.

[6.50](#) , [depeche](#) , 19:42, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

+  
=

Ну так если согласны, то зачем такое написали?

[2.11](#) , [Аноним](#) , 12:16, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +14

+  
/

=  
Сама меза как собиралась при помощи GCC, так и не прекращала. LLVM (не Clang) используется в Mesa при компиляции GLSL-шейдеров для выполнения на GPU, чего GCC никогда не умел.

[3.13](#) , [Ilya Indigo](#) , 12:24, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

+  
=

Благодарю за разъяснение. [\[](#) [показать](#) ]

[3.41](#) , [Аноним](#) , 17:12, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +1 [+](#) / [-](#) Меня интересуют OpenCL, OpenACC, причём, совсем не для графики А там мне Шланг ...  
весь текст скрыт

[ [показать](#)

] [3.52](#)

,  
[axredneck](#)  
, 21:36, 06/03/2018 [

[^](#)  
-

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

][  
[ответить](#)  
][  
[смотреть все](#)  
]

[+](#)  
/  
=  
В арче почему-то clang у mesa в make-depend'ах, хоть и собирается всё с помощью gcc.  
Надо будет разузнать, зачем.

[4.54](#) , [Аноним](#) , 00:13, 07/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
=  
Посмотрел ебилд Clang в шейдерном присутствует в зависимости [показать](#) он нуж...

[2.38](#) , [Аноним](#) , 17:04, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [+](#) / [-](#)  
[3.39](#)

[Аноним](#)  
[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)  
=  
...Ну или хотя бы чтобы Mesa форкнули.

[3.40](#) , [Ilya Indigo](#) , 17:11, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +1 [+](#) / [-](#) >>Хочу  
увидеть новость в которой Mesa-у, хотя бы опционально и экспериментально, переведут  
на gcc  
> Брат, я тоже этого жду!

Как я понял позже, для этого, как минимум, gcc должен научиться компилировать  
GLSL-шейдеры.

[2.59](#) , [Аноним](#) , 06:53, 07/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [ [к](#)  
[модератору](#)

]  
[+](#)  
/  
=  
А я жду, когда последуют примеру бсд и выкинут gcc на помойку Даешь меньше вир...  
весь текст скрыт

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

[  
[показать](#)  
][  
[показать ветку](#)  
]

[1.2](#)

,  
[adolfus](#)  
, 11:34, 06/03/2018 [  
[ответить](#)  
][  
[смотреть все](#)  
]

]-3

[+](#)  
/

[-](#)  
Все думают, что этот шланг просто так ради интереса стартанули Типа, чтобы gcc ...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[2.12](#)

[Аноним](#)

[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)

[+](#)  
[-](#)  
Учитвая, что в MS активно занялись развитием Шланга, а свой компилятор [попытались](#) забросили...  
[показать ветку](#)

[3.45](#) , [Аноним84701](#) , 17:45, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)  
[-](#)  
> Учитывая, что в MS активно занялись развитием Шланга, а свой компилятор забросили...

Тот самый MS, который активно проталкивал в стандарт C11 свои дополнения, при этом все еще  
Ну, с такими "друзьями-развивальщиками" никаких врагов-конкурентов не надо :)

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

[2.14](#), [Аноним](#), 12:28, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +3 [±](#)  
/

[=](#)  
Его стартанули корпорасты-пермиссивщики Зачем 8212 надеюсь, не надо объяснят...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
][  
[показать ветку](#)  
]

[3.21](#)  
[Аноним](#)  
[^](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[±](#)  
[=](#)  
Надо Зачем Компилятор не определяет лицензию скомпилированного файла А li...

[4.22](#), [Аноним](#), 14:08, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ]

[±](#)  
[=](#)  
У них на GPL аллергия.

[4.24](#), [Аноним](#), 14:08, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [±](#) / [-](#) точно напомнить  
забытое исключение из gсс А то ведь получалось - компили...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]  
[5.42](#)  
[Аноним](#)  
[^](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[±](#)  
[=](#)  
Не живи прошлыми во всем не живи на[стоящим PS То недоразумение]поправили в...

[6.48](#), [Аноним](#), 18:38, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ]

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

±  
=  
после большого шума ~~кто-то~~ ~~поднял~~ Кто ж знает что теперь ~~взд~~ ~~окажется~~ этому хип...

[4.29](#) , [Аноним](#) , 14:54, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -1 [+](#) / [-](#) Если у вас нет своего бесплатного компилятора, то с одной стороны, вам может вык...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]  
[4.33](#)

,  
[Аноним](#)  
, 15:56, 06/03/2018 [  
[^](#)  
][  
[ответить](#)  
][  
[смотреть все](#)  
]

±  
/

=  
А как же возможность продавать свой более быстрый, оптимизированный проприетар...  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]  
[4.36](#)

,  
[iZEN](#)  
, 16:01, 06/03/2018 [  
[^](#)  
][  
[ответить](#)  
][  
[смотреть все](#)  
]

+1  
±  
/

=  
> Компилятор не определяет лицензию скомпилированного бинарника.

Если в рантайме используется код библиотеки компилятора или ещё какой формат

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

данных времени выполнения, то компилятор задаёт степень лицензионной чистоты выполняемого кода. Например, во FreeBSD до сих пор используется код времени выполнения внутри линковщика времени выполнения под лицензией GPL, несмотря на то, что система компилируется и собирается LLVM/Clang-5.0.1.

[5.44](#) , [Аноним](#) , 17:32, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)  
[-](#)

Шланговый Id на tier1 уже довольно давно работает, ЕМНИП ... [показать](#) ]

[3.55](#) , [Аноним](#) , 00:26, 07/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [к модератору](#) ] -1

[+](#)  
/

[-](#)

Хотели показать, что в компиляторе можно сделать более человекочитаемый вывод об...

весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[1.3](#)

,

[Аноним](#)  
, 11:41, 06/03/2018 [

[ответить](#)  
][  
[смотреть все](#)

] -2

[+](#)  
/

[-](#)

Я бы хотел уточнить, свободного или открытого (компилятора)?

[2.6](#) , [Аноним](#) , 11:53, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)

[+](#)  
[-](#)

Тогда стоит уточнить, ~~свободного~~ какой версии разработчика, [проблема](#) [или к...

[показать ветку](#)

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

[3.17](#) ,

[Аноним](#) , 12:57, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

А вы тот ещё демагог и великий юрист. Право 3. Возможно [показать](#) вовать,...

[4.30](#) ,

[Аноним](#) , 15:16, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)

[-](#)

Бодро подытожили, спасибо. Даже как-то и дискутировать ни к чему.

[1.4](#) , [Аноним](#) , 11:43, 06/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] +2 [+](#) / [-](#) Ясен пень, что меньше. При компиляции MSVC свои зонды добавляет. А так только г...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[1.8](#)

,

[Аноним](#)

, 12:01, 06/03/2018 [

[ответить](#)

][

[смотреть все](#)

]

-8

[+](#)

/

[-](#)

Сейчас бы в век терабайтных дисков считать проценты от мегабайтов

[2.9](#) ,

[Аноним](#) , 12:07, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[показать ветку](#)

[+](#)

[-](#)

Им надо по сети обновлять, а там каждый лишний байт [показан](#) и [а]льно уве...

[показать ветку](#)

[2.15](#) , [Аноним](#) , 12:32, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] [+](#) / [-](#)  
А, ну можно не считать, правда, чего уж там.



Автор:  
06.03.18 07:04 -

[2.19](#), [Диалектик](#), 13:15, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +5

[+](#)  
[/](#)

[-](#)  
То-то все кому не лень придумывают всякие там webp hevcopus..., зачем? Анон уже купил винт на терабайт!

[2.47](#), [Гоги](#), 18:32, 06/03/2018 [ [^](#) ] [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [ [показать ветку](#) ] +1 [+](#)/[-](#)  
Согласен. Нет смысла в 300(!!!) мегабайтном дистре экономить пару мег - всё равно Хром настолько монолитное чучело, что отправкой двух новых DLL ничего не обновить - нужно перекачивать всю эту приبلуду.

2018/01/10 23:46	51 957 760	chrome.dll
2018/01/10 23:51	72 485 376	chrome_child.dll
2017/12/15 00:19	10 171 248	icudtl.dat
2018/01/10 23:53	110 347 776	interactive_ui_tests.exe

Оставил только самое шедевральное. Кого-то до сих пор волнует 8% от 72 мегабайт?!!

[3.56](#), [Аноним](#), 02:15, 07/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)  
[к модератору](#)

[+](#)  
[-](#)

interactive\_ui\_tests.exe ~~весь текст скрыт~~ [ Как и nacl\_irt\_x86\_64 [показать](#) ] [ [ГДЕ...](#)

[1.10](#), [none first](#), 12:09, 06/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -3 [+](#)/[-](#) виндяцкие привязки очень портят жизнь разработкам хрома <https://habrahabr.ru/company/>  
весь текст скрыт

[  
[показать](#)  
]

[3.49](#)  
[none first](#)  
[^](#)  
[-](#)  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)

[+](#)  
[-](#)

> Не без этого. Но мне кажется, что линуксовая видеосистема им побольше посолила  
> :)

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

>> Supporting GPU features on Linux is a nightmare (I know from dealing with the GPU sandbox). (с)

по постам в оригинальной статье

> When comparing direct Windows I/o calls with Linux I/O on the same hardware, the difference resolve

и еще

> Few months later, I decided to test another scenario. I booted the same Windows computer from an U

[4.58](#) , [iPony](#) , 06:21, 07/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)

[смотреть все](#)

[к модератору](#)

[±](#)

[=](#)

> the difference resolved to NTFS being only about a factor of 2 slower that Linux

Да ну ты брось :D Оказывается мамонтовая ФС из прошлого сливает какой-то сервер ориентиро  
К чему ты это сюда тащишь?

[1.16](#) , [Аноним](#) , 12:39, 06/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] [+](#) / [-](#) Таки может  
соберут Qt WebEngine mingw-w64 даже ?

[1.25](#) , [Аноним](#) , 14:13, 06/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -2 [+](#) / [-](#) Это как они на  
андроиде клангом собирают На андроиде разве все приложения не ja...  
весь текст скрыт

[

[показать](#)

]

[1.26](#)

,

[ыы](#)

, 14:33, 06/03/2018 [

[ответить](#)

Автор:  
06.03.18 07:04 -

---

][  
[смотреть все](#)

]  
±  
/

=  
> сократить размер исполняемого файла на 8%

В этом месте вероятно надо начать истомно стонать ....

[3.43](#) ,

[Аноним](#) , 17:24, 06/03/2018

^  
-  
[ответить](#)  
[смотреть все](#)

±  
=  
Так они же тогда, вероятно, сократили от этого [о Ачуметь, сократили [либнари](#)] на 8...

[4.53](#) ,

[Аноним](#) , 22:24, 06/03/2018 [ [^](#) ] [

[ответить](#)  
[смотреть все](#)

±  
=  
Ну осиль ещё пару предложений новости, напрягись. Я верю, ты сможешь.

[1.37](#) , [ПДК](#) , 16:52, 06/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -4 [+](#) / [-](#) Почему не компилятор от Intel?

[1.46](#) , [Гоги](#) , 18:22, 06/03/2018 [ [ответить](#) ] [ [смотреть все](#) ] -1 [+](#) / [-](#) > Из привлекательных сторон Clang... (по ср. с MSVC, прим. авт.) выделяется возможность сохранения совместимости с MSVC

Мне одному это кажется клоунадой "Шланг ради Шланга"?

Read more <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=48209>