

Данная ветка находится в стадии **бета-тестирования**, основные изменения:

- Устранена ошибка, которая могла приводить к тому, что nvidia-settings некорректно высчитывала таблицы коррекции цвета при настройке бегунков цветокоррекции.
- Обновлена панель управления nvidia-settings, чтобы разрешить дисплеям использовать RandR и ID имена при осуществлении запросов, направленных к определенным дисплеям.
- Устранена ошибка, которая мешала корректной работе выпадающих меню в панели управления nvidia-settings в более старых версиях GTK+ (например, 2.10.x).
- Обновлена панель управления nvidia-settings чтобы обеспечивать пояснительный текст для кодов профилей приложения и вариантов подходящих имен кодов во время настройки профилей приложения.
- Обновлена Панель управления nvidia-settings, чтобы наполнить выпадающее меню стерео режимов, когда только эти режимы доступны.
- Устранена ошибка, которая могла приводить к сбоям в работе приложений, использующих расширение OpenGL ARB\_query\_buffer\_object в Xinerama.
- Устранена ошибка, которая приводила к неверным сообщениям в панели управления nvidia-settings о HDMI режимах с высокой частотой пикселизации (как, например, при 4K разрешении), как о dual-link подключениях.
- Устранена ошибка, которая могла приводить к плохой синхронизации стерео в крупных установках из нескольких мониторов, использующих 3D Vision, из-за плохого аппаратного подтверждения на некоторых мониторах.
- Устранена ошибка, которая мешала корректному восстановлению DisplayPort 1.2 дисплеев после VT-переключения.
- Изменено имя директории proc в /proc/driver/nvidia/gpus/ с расположением шины GPU, отображаемое в формате «domain:bus:device.function».
- **В 64-битные пакеты драйверов добавлены 64-bit EGL и OpenGL ES библиотеки.**
- Изменен формат поля «Расположение шины», отображаемого в файлах /proc/driver/nvidia/gpus/0..N/information с «domain:bus.device.function» на «domain:bus:device.function», чтобы соответствовать формату lspci.
- Устранена ошибка в расширении GLX\_EXT\_buffer\_age, когда некорректные сроки выдавались до тех пор, пока не подключалась тройная буферизация.
- Обновлен NVIDIA X драйвер для загрузки модуля ядра NVIDIA X, используя `nvidia-modprobe`, а невспомогательную функцию XFree86 DDX xf86LoadKernelModule().
- Изменено поведение драйвера по умолчанию, чтоб прекратить удаление расширений RandR 1.2, соответствующих неиспользуемым DisplayPort 1.2 устройствам. Их удаление может помешать работе некоторых приложений. Добавлена новая опция, DeleteUnusedDP12Displays, которая может быть использована, чтобы вновь включить это поведение. Эту опцию можно включить, запустив `sudo nvidia-xconfig --delete-unused-dp12-displays`
- Улучшена поддержка переменных среды `__GL_SYNC_DISPLAY_DEVICE` и `VDPAU_NVIDIA_SYNC_DISPLAY_DEVICE` в определенных конфигурациях. Эти

Автор: adm  
08.02.14 10:26 -

---

переменные среды теперь распознают все имена поддерживаемых дисплеев. Смотрите более подробно «Приложение C. Имена дисплеев» и «Приложение G. Поддержка VDPAU» в текстовом документе README.

- Улучшена производительность X драйвера при обработке больших чисел распределения поверхности.
- Устранена ошибка, которая приводила к тому, что PBO-загрузки кубических поверхностей карты извлекали неверные данные.
- Устранена ошибка в nvidia-installer, которая приводила к ложным сообщениям об ошибке при отказе от установки моделей ядра NVIDIA или исходных файлов для модулей ядра.
- Добавлена экспериментальная поддержка ARGB GLX изображений, когда Xinerama и Composite включены на X.Org xserver 1.15 в одно и то же время.

[3d](#) , [drivers](#) , [nvidia](#)

**Read more** <http://feedproxy.google.com/~r/org/LOR/~3/4qanZFyhv8/10154525>